

메타버스 타고 여행을 떠나볼까?

주요키워드	인공지능	가상세계(메타버스)	가상공간 구축
-------	------	------------	---------

단체/개인명	권정선		구분	단체	개인
					V
담당자명/직책	권정선 / 강사	휴대전화	010-2546-4271 / 010-2750-6216		
이메일주소	1001js@daum.net	사업참여 횟수	(4)회		
필수교육이수	미이수	소재지	서울시 은평구		

사업영역	창의융합과학				온라인수업		가능			
사업목적	인공지능 시대의 대표적인 미래교육인 3D 아바타, 가상공간 구축, 가상세계 체험. 단지 게임이나 가상현실을 즐기는 데 그치지 않고 실제 현실과 같은 사회, 문화적 활동을 할 수 있는 교육									
사업기간	2023. 3. 2. ~ 2023. 12. 31.						총 (8)회 진행 / 주 (1)회			
사업대상	유	초	중	고	회기별 인원		최소 (5)명~최대 (25)명			
		√	√	√						
활동분야	교과 과정 연계형			√	활동 장소	교내	√	활동 기간	학기중	√
	창의 체험 활동			√						
	평일 방과후 활동			√		교외	√		방학중	√
	주말 방과후 활동			√						
사업비	금1,565,000원(금일백오십육만오천원)									
소요예산 *세부산출내역은 프로그램 계획서에 기재함	지출항목	산출내역					소계(원)		구성비	
	주강사비	(2교시) 80,000원X8회X1명=640,000원					960,000		61%	
	보조강사비	(2교시) 40,000원X8회X1명=320,000원								
	재료비	(1인) 5,000원X25명=125,000원 2,400원X8회X25명=480,000원 <재료비 항목별 1인당 단가> 카드보드+머지큐브+홀로그램 5,000원, 와이파이 공유기 15,000원X4대/25명=2,400원					605,000		39%	
	합 계						1.565,000		100%	
기대효과	가상현실에 대한 이해와 소통공간으로서 또 다른 세계를 구축. 실시간 상호작용 창의력 개발과 학생들의 사회적 연결 가능, 간접 체험을 통한 대리만족, 자율적인 참여도, 협력 배려 인성교육									
프로그램 운영 시 총속해야할 조건	인터넷(와이파이) 활용 공간 (또는 와이파이 공유기 대여로 수업 가능) 개인별 핸드폰 소지 수업 내용, 횟수 조정 가능									

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 메타버스가 뭐야? -활동내용 : 메타버스의 개념과 활용 사례를 알아보고 체험한다. -방법 : 메타버스에 대해 알아보고, VR, 홀로그램 키트를 만들고 가상세계 체험하기 -준비물 : VR·홀로그램 만들기 키트, 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선
2	-주제 1 : AR이 뭐야? -활동내용 : AR의 개념과 활용 사례를 알아보고 체험한다. -방법 : 머지큐브를 만들고 핸드폰 앱을 활용하여 AR을 체험한다. -준비물 : AR 머지큐브 만들기 키트, 와이파이 공유기(에그), 스마트폰, 활동지, 색연필	2	권정선
3	-주제 1 : 코스페이스스로 가상공간 만들기-1 -활동내용 : 코스페이스스에 대해 알아보고, 머지큐브 안에 나만의 가상공간을 만든다. -방법 : 코스페이스스 사용법을 배우고 머지큐브 안에 각자의 주제로 가상공간을 만든다. -준비물 : 머지큐브, 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선
4	-주제 1 : 코스페이스스로 가상공간 만들기-2 -활동내용 : 머지큐브 안에 나만의 가상공간을 만든다. -방법 : 지난 시간에 이어 머지큐브에 각자의 주제로 가상공간을 완성하고 공유하여 서로 다른 공간을 체험한다. -준비물 : 머지큐브, 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선
5	-주제 1 : 제페토로 나의 아바타 만들기 -활동내용 : 이프랜드, 제페토, 젼, 게더타운등에 대해 알아보고, 제페토에서 나의 아바타를 만들고 꾸며본다. -방법 : 제페토 앱에서 아바타를 꾸미고, AR로 구현된 아바타와 사진 찍고 공유한다. -준비물 : 와이파이 공유기(에그), 스마트폰, 제페토 아이디	2	권정선
6	-주제 1 : 제페토로 가상세계 체험하기 -활동내용 : 제페토 월드 이용 방법에 대해 알아보고, 만들고 체험한다. -방법 : 제페토 월드에 대해 배우고, 친구들과 함께 체험하고 미션을 수행한다. -준비물 : 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선
7	-주제 1 : AI BASIC -활동내용 : 인공지능 기술 현황 및 전망을 알아보고 체험한다 -방법 : 인공지능의 주요 개념과 활용 사례를 알아보고, 스마트폰을 이용하여 체험한다. (Find Real Face/Face Maker/Face Generator/Ganpaint 등) -준비물 : 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 인공지능과 이미지 -활동내용 : 이미지를 인식하고 변형하는 인공지능을 체험한다. -방법 : Auto Draw와 Deep Dream Generator를 통해 과제를 수행한다. -준비물 : 와이파이 공유기(에그), 스마트폰	2	권정선
9	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
10	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
11	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
12	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		

프로그램의 창의성	- 나만의 가상공간, 나만의 아바타를 만들어 함께 공유함을 통한 사고 확장 - 게임만 하던 스마트폰을 통한 메타버스, 인공지능 체험
프로그램의 지역사회 연계성	- 내가 살고 있는 마을을 연계시켜 가상공간 만들기

소요예산				
※ 부가세 포함 (단위 : 원)				
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×8회×1명=640,000원	960,000	61%	
보조강사비	(2교시) 40,000원×8회×1명=320,000원			
재료비	(1인) 5,000원×25명= 125,000원 2,400원×8회×25명=480,000원 ※ 회기별 최대 인원수 기준으로 책정	605,000	39%	(수업, 회차 내용에 따라 변경 가능)
	<재료비 항목별 1인당 단가> 카드보드+머지큐브+홀로그램 키트 5,000원 /1인 와이파이 공유기 : 15,000원 * 4대 / 25명 = 2,400원			
합 계		1,565,000	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	- 주강사 1명, 보조강사 1명 참여			
학생안전 관리계획	- 학생 간 소통의 어려움으로 발생하는 안전 사항의 방지를 위한 보조강사 배치(관리)			
학생 참여방안	- 출석 관리를 위한 출석부를 제작하여 체크 - 패들렛(공유 보드)을 활용하여 참여 유도			
학교와의 협력방안	- 교육 시간, 참여 학생, 운영 방법, 교육장(교실 등), 와이파이 사용 등의 사전 조율 - 학교: 교육장 제공, 교육환경 협조, 참여 학생 명단 및 사진 제공 등 - 운영자 : 교육프로그램 관련 전반적 준비 및 문제 발생 시 협조 요청 라인 구성			

단체/개인 소개

신청구분 (V표시)	단체	개인	단체/개인명	권정선	
		√			
담당자명/직책	권정선 /		담당자 휴대전화	010-2546-4271	
홈페이지 (보유한 경우)			e-mail	1001js@daum.net	
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input type="checkbox"/> / 아니오 <input checked="" type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	명	
참여강사	번호	강사명		역할	
	1	권정선		수업, 관리, 자료준비	
	2	박선영		수업, 관리, 자료준비	
	3				
	4				
	5				
	6				
5년 내 아동·청소년 교육활동 주요 경력 (18년~22년)	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제
		19~현재	웅진씽크빅센터	초등학생	블록코딩,로봇코딩
		2021	서울어울초등학교	초등학생	로봇 팔 만들기
		2021	서울상신중학교	중학생	3D펜
		2021	신도중학교	중학생	3D펜
		2020	구산중학교	중학생	IoT창의융합과학교실
		2020	연광초등학교	초등학생	3D펜
		2019	대성중학교	중학생	VR
	타구	참여 연도	기관명	대상	주제
		2022	인천 마전중학교	중학생	학교로 찾아가는 미래직업캠프-메타버스
		2022	서울 강일중학교	중학생	학교로 찾아가는 미래직업캠프-메타버스
		2022	용강동우리동네키움센터	초등학생	언플러그드코딩
		2022	용강동우리동네키움센터	초등학생	언플러그드코딩
		2022	성산1동,망원2동우리동네키움센터	초등학생	3D펜
		2022	이화여자대학교사범대학부속이화금란중학교	중학생	내 손으로 만드는 가치, 나도 메이커
		2021	이화여자대학교사범대학부속이화금란중학교	중학생	내 손으로 만드는 가치, 나도 메이커
		2019~21	서대문구혁신교육지구누구나프로젝트	초등학생	IoT창의융합과학교실

강사 주요 이력(대표강사)

강사명	권 정 선		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	AI 교육지도사 1급	2022	미래직업협회
	메타버스 교육지도사 1급	2022	미래직업협회
	RC 페이퍼로봇 지도사	2018	유콘주식회사
	코딩융합지도사 과정 수료	2018	은평여성새로일하기센터
	메이커강사 과정 수료	2018	미래인재교육원
	3D 프린팅펜 지도사	2018	3D프린팅펜창의융합교육협회
	코딩지도사 2급	2018	미래비전여가교육협의회
	SCJP	2001	썬마이크로소프트사
강사명	박 선 영		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	메타버스 교육지도사 1급	2022	미래직업협회
	AI 교육지도사 1급	2022	미래직업협회
	코딩융합지도사 과정 수료	2018	은평여성새로일하기센터
	메이커강사 과정 수료	2018	미래인재교육원
	RC 페이퍼로봇 지도사	2018	유콘주식회사
	3D 프린팅펜 지도사	2018	3D프린팅펜창의융합교육협회
	코딩지도사 2급	2018	미래비전여가교육협의회

프로그램 사진자료



핸드폰과 카드보드를 이용한 VR 체험



머지큐브 만들기



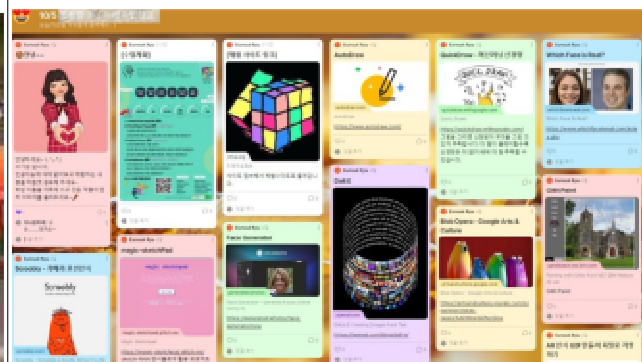
머지큐브와 코스페이시스를 이용한 가상공간 만들기



제페토에서 꾸민 나의 아바타 AR 구현



제페토 월드에서 친구들과 단체 사진



패드렛 공유 보드를 이용한 소통