

보드게임 크리에이터

주요키워드	보드게임 크리에이터	창의 체험	진로 탐색
-------	------------	-------	-------

단체/개인명	권신		구분	단체	개인
					V
담당자명/직책	권신/ 프리랜서 강사	휴대전화	010-4716-5234		
이메일주소	ks47165234@daum.net	사업참여 횟수	(2)회		
필수교육이수	이수	소재지	서울시 은평구		

[illegible]

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : ‘크리에이터’란 무엇일까? -활동내용 : 창작을 위해 필요 한 것 / 가치를 더하는 방법 -방법 : 1) 만들고 싶은 직업 / 있어야 하는 직업의 밴다이어그램 만들기 2) 활동1 : 분야 / 테마 정하기 3) 활동2 : 구성을 위한 요소들 탐색	2	권신
	-준비물 : 필기도구 / 보드게임 : 포텐		
2	-주제 1 : 보드게임 크리에이터 알아보기 -활동내용 : 보드게임 크리에이터 활동을 통하여 창작 체험 -방법 : 1) 분야, 테마, 구성요소, 창작의 기법 2) 목적에 따른 보드게임의 구분 : 교육, 재미, 소통, 표현 등 3) 나에게 맞는 분야의 게임 개발 초안	2	권신
	-준비물 : 공카드, 전지, 필기도구		
3	-주제 1 : 영역별 보드게임 체험 1 -활동내용 : ‘왜?’ 라는 질문으로 개발자의 의도 엿보기 -방법 : 1) 게임 체험 : 과학, 예술, 2) 개발자의 의도 추측하기 3) 재구성하기	2	권신
	-준비물 : (보드게임) 오드월드, 매치매드니스		
4	-주제 1 : 영역별 보드게임 체험 2 -활동내용 : ‘왜?’ 라는 질문으로 개발자의 의도 엿보기 -방법 : 1) 게임 체험 : 언어, 창작, 수 2) 개발자의 의도 추측하기 3) 재구성하기	2	권신
	-준비물 : (보드게임) 브레인스톰, 피라믹스, 수모쿠		
5	-주제 1 : 게이미피케이션 -활동내용 : 게임이 아닌 분야와 게임의 결합 하기 -방법 : 1) 교육 게임 만들기 2) 심리 소통 게임 만들기 3) 협업게임 만들기	2	권신
	-준비물 : 고포쉬, 플립		
6	-주제 1 : 변형게임 만들기 -활동내용 : 재구성한 게임으로 시연 -방법 : 1) 가블리트 변형게임 2) 이그니스 변형게임	2	권신
	-준비물 : 게임개발 키트		
7	-주제 1 : 게임개발의 전체 구상 -활동내용 : 재구성한 게임을 모형으로 제작 시연 -방법 : 1) 개발 키트로 옮기기 2) 제작한 게임 시연 3) 베스트 선정	2	권신
	-준비물 : 게임개발 키트		

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 쓰담쓰담, 토닥토닥 -활동내용 : 성과물을 자랑하고 응원 [같이 찾는 가치] -방법 : 1) 나의 경험담 공유 2) 공감 왕 뽑기 3) 신바람 응원 메세지 만들기 -준비물 : 쓰담쓰담, 너도나도	2	권신
9	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
10	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
11	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		
12	-주제 1 : -활동내용 : -방법 : -준비물 :		

프로그램의 창의성	- 창의적 체험을 통한 진로 탐색 - 게임이 아닌 분야와 결합하는 게이미피케이션 활용 - 공감과 소통의 도구로 보드게임을 활용 - 팀원과의 협업으로 창작물 만들고, 게임을 기획하고 제안하는 방법을 탐구
프로그램의 지역사회 연계성	- 협업을 통하여 리더십과 팔로우십을 키우는 경험을 만들고, 공감과 소통을 배움으로써 사회성을 향상함.

소요예산				
※ 부가세 포함 (단위 : 원)				
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×8회×1명=640,000 강사비×회기수×강사 인원수=금액	640,000	56%	
보조강사비	없음			
재료비	(1인)4,000원×8회×16명=512,000원 1인당 단가×회기수×참여 학생수=금액 ※ 회기별 최대 인원수 기준으로 책정	512,000	44%	전체예산의 60% 이하로 편성
	<재료비 항목별 1인당 단가 : 32,000원> * 보드게임 대여비 : 2,000원×8회=16,000원 -> 영역별 보드게임 2~4인용 16종 이상 * 제작 키트 (4,8차시 사용) : 16,000원 -> 길찾기, 코딩, 기억력, 게임DIY키트			
합 계		1,152,000	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	- 강사 1명			
학생안전 관리계획	<ul style="list-style-type: none"> - 수업 시작전 안전교육 - 코로나 방역수칙 준수 - 매 차시 교구 소독 - 게임에 임하는 자세 교육 - 정리와 안전한 마무리 안내 			
학생 참여방안	<ul style="list-style-type: none"> - 출석 확인 - 참여 목적 상기, 동기 부여 - 진행 상황에 따라 교구 및 수업방식 유동적 운영 - 개인 맞춤 피드백을 통한 응원 			
학교와의 협력방안	<ul style="list-style-type: none"> - 수업 내용 공유, 학습자 개인 피드백 내용 전달 - 온라인 수업시 : <ul style="list-style-type: none"> * 구글폼 과제, 일대일 문의 내용을 학교 담당 선생님과 공유 			

강사 주요 이력(대표강사)

[illegible][illegible]

프로그램 사진자료



2022 선정고 보드게임크리에이터 동아리



2022 영락중 1학년 주제 선택 프로그램



2022 영락중 1학년 주제 선택 프로그램



2022 은평메디텍고 보드게임크리에이터 동아리



2020 금호여중 주제 선택 프로그램



2021 은혁아 놀자 :보드게임반