

동그라미● 네모■ 세모▲(골목놀이)

주요키워드	추억의 골목놀이	동네친구놀이	놀이를 통한 사회성 up
-------	----------	--------	---------------

단체/개인명	스페이스 공감		구분	단체	개인
				V	
담당자명/직책	김현정 대표	휴대전화	010-9122-5949		
이메일주소	space00@kakao.com	사업참여 횟수	(1)회		
필수교육이수	이수	소재지	서울시 은평구		

사업영역	문화예술체육	온라인수업	불가능
------	--------	-------	-----

사업목적	추억의 골목 놀이 프로그램을 통해 오프라인 놀이를 확장하고, 또래 친구들과 다양한 놀이 경험을 통해 사회성을 회복할 수 있다.				
------	--	--	--	--	--

사업기간	2023. 3. 2. ~ 2023. 12. 31.	총 (10)회 진행 / 주 (1)회
------	-----------------------------	-------------------------

사업대상	유	초	중	고	회기별 인원	최소 (5)명~최대 (25)명	
	V	V	V	V			

활동분야	교과 과정 연계형		V	활동 장소	교내	V	활동 기간	학기중	V
	창의 체험 활동		V						
	평일 방과후 활동		V		교외	V		방학중	V
	주말 방과후 활동		V			V			V

사업비	금1,697,200원(금일백육십구만칠천이백원)				
-----	---------------------------	--	--	--	--

소요예산 *세부산출내역은 프로그램 계획서에 기재함	지출항목	산출내역	소계(원)	구성비
	주강사비	(2교시) 80,000원X10회X1명=800,000원	1,200,000원	71%
	보조강사비	(2교시) 40,000원X10회X1명=400,000원		
	재료비	1인당 19,888원× 25명= 497,200원(10회)	497,200원	29%
		<재료비 항목별 1인당 단가> 러닝맨 이름표4,400원×25개=110,000원 달고나 키트 5,500원×25개=137,500원 추억의 장난감 (구슬,딱지등) 5,500원×25개=137,500원 종이블럭4종 3,300원×10개= 33,000원 종이이글루 1개 27,500원+전구22,000원=49,500원 막대 10개 9,900원×3세트=29,700원		
		합 계	1,697,200원	100%

기대효과	사라져가는 골목놀이와 동네문화를 체험 할 수 있고, 또래 관계가 발전되어 어린이들에게 건강한 또래문화로 발전할 수 있음.
------	---

프로그램 운영 시 충족해야할 조건	사라져가는 골목놀이와 동네문화를 체험할 수 있고, 또래 관계가 발전되어 어린이들에게 건강한 또래문화로 발전할 수 있음.
--------------------------	--

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 너 어디까지 놀아봤니? -활동내용 : 추억의 놀잇감 알아보기 -방법 : 추억의 놀잇감들을 알아보고, 다양한 놀이 방법 소개 팀을 나눠 토너먼트식 놀이 진행 -소감 나누기-놀이에서 졌을 때 or 놀이에서 이겼을 때 -준비물 : 추억의 놀잇감(공기,구슬,딱지등)	2교시	김현정 백소영
2	-주제 2 : 무궁화 꽃이 피었습니다. -활동내용 : 놀이 유래 알아보기 기존의 무궁화꽃이 피었습니다 놀이 진행 후 변형된 놀이로 진행 -방 법 : “ 한발만 사용한 무궁화꽃이 피었습니다.” “동물 모양 꽃놀이” -소감나누기: 생존자를 위한 선물 증정 -준비물 : 종이 이글루,전선	2교시	김현정 백소영
3	-주제 3 : 38선 게임 -활동내용 : 놀이의 유래 알아보기(분단국가) 가로로 긴 선을 중심으로 한 줄씩 넘어가는 게임 -방법 : 술래는 손을 양팔로 벌린 다음 공격하는 사람들이 선을 넘지 못하도록 막는다. 세 개의 선을 다 넘은 사람의 숫자가 많은 팀이 이긴다. -소감나누기: 아직까지 분단된 국가의 추억의 놀이 경험에 대한 소감 나눠본다. -준비물 : 종이 테이프 , 종이블럭, 런닝맨이름표	2교시	김현정 백소영
4	-주제 4 : 추억의 삼각형- 구슬치기 -활동내용 : 중앙에 삼각형을 그린 후 시작점에서 구슬을 굴려 삼각형 안쪽으로 구슬을 넣는다. -방법 : 삼각형 가장 안쪽이나 가까이 구슬을 굴린 팀이 이긴다. -소감나누기: 내 뜻대로 구슬이 굴러가지 않을 때의 마음을 표현 해 본다. -준비물 : 삼각형 모양 표시, 구슬, 출발선 표시	2교시	김현정 백소영
5	-주제 5 : 협동 놀이-막대와 춤을1. -활동내용 : 막대를 이용한 협동 놀이 -방법 : 처음에는 둘이 짝을 지어 막대를 검지손으로 한 쪽씩 잡는다. 강사의 지시대로 몸을 움직이며 막대를 떨어트리지 않는다. 그다음 두 손으로 하고, 세명, 네명, 명 수를 늘리면서 준비된 음악에 맞춰 춤을 춘다 -소감 나누기-두 명씩 막대를 이용해 몸을 움직일 때의 느낌 이야기하기 -준비물 : 1m막대 25개, 블루투스 스피커	2교시	김현정 백소영
6	-주제 6 :협동 놀이-막대와 춤을2. -활동내용 : 자신의 막대를 제자리에 두고 제빨리 옆에 있는 사람의 막대를 잡는 게임 -방법 :지난번과 달리 막대를 한 개씩 바닥에 세우고 5개의 팀으로 나눠 강사의 신호에 맞춰 옆자리로 이동한다. 계속해서 강사의 신호나 지시에 맞춰 막대를 이용한 미션을 해결한다. -소감 나누기-타이밍을 놓쳤을 때, 막대가 넘어졌을 때의 좌절감을 표현해 본다. -준비물 : 1m막대 25개,블루투스 스피커	2교시	김현정 백소영
7	-주제 7 : 사방치기(땅따먹기) -활동내용 : 1부터 9까지의 숫자를 순서대로 발을 이용해 가는 게임 -방법 : 돌맹이를 이용해 1부터 돌을 던지고 나머지 숫자의 위치에 한발이나 두발을 이용해 건너는 게임. 마지막 9단까지 모두 성공하면 뒤를 돌아 돌을 던져 나오는 숫자가 내 땅이 된다. -준비물 : 돌맹이, 추억의 뽀빠이과자(라면 땅)	2교시	김현정 백소영

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 8 : 오징어 게임 -활동내용 : 오징어 모양의 그림을 그린 후 앞쪽 세모 모양을 밟게 되면 이기는 게임 -방법 : 술래와 공격, 두 편으로 나눈다. 술래는 오징어 모양 안쪽에서 공격하는 사람이 앞쪽 세모 모양을 밟지 못하도록 최대한 방어한다. 공격하는 사람은 바깥에서는 한쪽 발로 다니고 중간선을 넘게 되면 두발이 되어 가운데 세모 모양을 밟게 되면 승리한다. # 주의 점: 이때 너무 과격하게 친구의 몸을 잡아 당기지 않는다. -준비물 : 오징어 모양의 그림 그리기, 런닝맨이름표 -매너상 : 게임 진행시 말이나 행동을 매너 있게 한 친구들에게 증정	2교시	김현정 백소영
9	-주제 9 : 말뚝박기(남녀 합반 시 동성끼리 진행 함) -활동내용 : 벽에 한병이 서 있고 나머지가 허리를 꺾혀 다리를 만든 후 공격하는 사람이 한 명씩 몸통 위로 올라타는 게임 -방법 : 술래팀은 허리를 숙여 엎드리고, 공격팀은 그 위에 올라타서 앞에 있는 두명의 수비, 공격팀이 가위바위보를 한 다음 이긴 팀이 승리 -준비물 : 편한 복장(체육복) ,런닝맨이름표	2교시	김현정 백소영
10	-주제 10 : 추억의 달고나 -활동내용 : 그동안 진행한 놀이 중 가장 재미있었던 놀이에 대해 이야기 해 보기. -방법 : 추억의 놀이를 하면서 친구들과의 예의, 놀이 규칙, 놀이 전과 후의 관계를 이야기 나눠 보며, 준비된 달고나의 모양을 바늘을 사용해서 뽑아 본다 -준비물 : 달고나 키트, 밧 바늘	2교시	김현정 백소영

프로그램의 창의성	- 추억의 골목놀이가 전 세계적으로 관심을 끌고 있는데, 정작 우리 아이들은 골목에서 하는 놀이를 할 수 있는 기회가 줄어들고 있음. 또한 마을 연계형 교육이 확대하고 있으며 놀이를 통해 동네에서 또래들과 할 수 있는 놀이를 제공하고, 놀이를 통해 또래 친구들과의 관계를 만들어가고 타인과의 교류의 장이 확장 될 수 있다. 예전에는 온 동네 골목이 아이들의 놀이터였는데 사라져 가는 골목문화, 동네친구를 찾을 수 있는 기회가 될 것임. 학교 체육관이나 운동장을 이용한 신체놀이를 진행하고, 장소가 없다면 구산동에 위치한 모두의 공간(2021년 12월 인테리어 계획)에서도 할 수 있음.
프로그램의 지역사회 연계성	- 스페이스 공감은 2021년 9월 구산동 모두의 공간으로 선정되었음. - 2021년 11월~12월 리뉴얼 공사진행 - 구산동의 모두의 공간으로 다양한 프로그램을 진행하고 있으며, 다른 교육콘텐츠 강사들과 마을 배움터 공간으로도 사용되고 있음 - 스페이스 공감만의 프로그램을 계획하여 학교 내에서도 진행하고, 추후 마을 연계 기관의 프로그램도 확장하여 참여 할 수 있기를 기대함. -2022년 불광병설 유치원, 응암초, 북한산 초, 더불어배움-지역교회 연계 진행 함.(총 31회)

소요예산

※ 부가세 포함

(단위 : 원)

지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×10회×1명=800,000원	1,200,000원	71%	
보조강사비	(2교시) 40,000원×10회×1명=400,000원			
재료비	1인당 19,888원× 25명= 497,200원(10회) <재료비 항목별 1인당 단가> 러닝맨 이름표4,400원×25개=110,000원 달고나 키트 5,500원×25개=137,500원 추억의 장난감 (구슬, 딱지등) 5,500원×25개=137,500원 종이블럭4종 3,300원×10개= 33,000원 종이이글루 1개 27,500원+전구22,000원=49,500원 막대 10개 9,900원×3세트=29,700원	497,200원	29%	
합 계		1,697,200원	100%	

관리 및 협력방안

구 분	구체적 방안
강사인원	- 주강사 1명, 보조강사 1명 참여
학생안전 관리계획	- 수업 전 안전예방 교육 및 과격한 신체 공격 방지에 관한 놀이 규칙 교육 - 코로나19 이후 안전거리 유지 및 방역지침 유지
학생 참여방안	- 담임선생님이 희망하는 반이나 학생 선발 - 소극적인 학생들이 많은 반 우선 배정 - 놀이 시 발생 되는 안전사고에 대한 서로의 책임과 규칙 약속 - 놀이 후 소감 나누기를 통한 사회적 상황에 대한 경험 나누기 필수
학교와의 협력방안	- 학교 체육관이나 운동장 사용 희망 - 학생 선발 시 또래 관계가 힘든 반이나 공격성이나 감정조절이 되지 않는 친구들 집중지원

단체/개인 소개				
----------	--	--	--	--

신청구분	단체	개인	단체/개인명	[모두의 공간]-스페이스 공감
	V			
담당자명/직책	김현정 대표자		담당자 휴대전화	010-9122-5949
홈페이지 (보유한 경우)	네이버검색/ 스페이스공감		e-mail	space00@kakao.com
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input checked="" type="checkbox"/> / 아니오 <input type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	20 명

참여강사	번호	강사명	역할
	1	김현정	주강사-놀이 전체 진행 및 안전교육
	2	이경숙	보조강사-놀이 보조 진행 및 안전예방
	3	백소영	보조강사-놀이 보조 진행 및 안전예방
	4	이기쁨	보조강사-놀이 보조 진행 및 안전예방
	5		
	6		

단체/개인 아동·청소년 교육활동 주요 경력	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제
		2019년	스페이스공감	학부모	학부모 동아리
		2020년	구산초등학교	학부모	은평구혁신교육지구학부모동아 리사업
			은평문화재단- 반짝반짝 예술교육	초등학생	나의 부캐 만들기(정체성 찾기)
			스페이스공감	유치부	어린이시민
			스페이스공감	초등학생	장난감리싸이클링
			스페이스공감	중고등학생	나의 부캐 만들기(정체성 찾기)
			스페이스공감	학부모	부모교육
			스페이스공감	초등학생	책으로 배우는 시민교육 (마을배움터연계)
			스페이스공감	초등학생	k-pop(마을배움터연계)
		2021년	스페이스공감	초등학생	영어발레(마을배움터연계)
			스페이스공감	유치~ 초등학생	북클럽 (마을배움터연계)
			스페이스공감	초등학생	칼림바(마을배움터연계)
			스페이스공감	예술인	예술인네트워크 회의진행
			스페이스공감	마을공동체	동단위 마을공동체네트워크 한마당
			스페이스공감	구 산 동 주 민 자치회	다음세대분과 회의및워크숍진행
		2022년	불광병설유치원	유치원	동그라미.세모.네모. 추억의 골목놀이
			은빛초등학교	초등학생	동그라미.세모.네모. 추억의 골목놀이

단체/개인 아동·청소년 교육활동 주요 경력	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제
		2022년	응암초등학교	초등학교	동그라미.세모.네모. 추억의 골목놀이
			북한산초등학교	초등학교	동그라미.세모.네모. 추억의 골목놀이
			행복한교회	초등학생	동그라미.세모.네모. 추억의 골목놀이
		2022년	스페이스공감	초.중등	문화예술프로젝트
			스페이스공감	초.중등	성평등한진로프로그램
			스페이스공감	초.중등	세계시민교육
		2022년	스페이스공감	초,중,고,성인	평생학습-우리동네배움터지정 4강좌-16회진행
		2022년	스페이스공감	초등/성인	구산동주민자치사업 다문화프로그램 총15회진행
			은평평생학습관 섭장애인복지관	유치 7세	발달장애아동사회성프로그램
			인권교육문화사회 보장협의체	자립청년	진로 및 요리,정리수납,경제
			신나는에프터센터	초등학교	놀이기획 및 체험 예정

강사 주요 이력(대표강사)

강사명	김 현 정		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	동덕여자대학교 일반대학원(아동학)	2015년	동덕여자대학 일반대학원
	미술심리상담사1급	2007년	(현)21세기사회복지학회
	사회복지사2급	2007년	보건복지부
	인지학습치료사	2009년	한국인지학습치료학회
	한국양성평등교육진흥원	2022년	폭력예방전문강사 수료
	명지대 미래 사회교육원	2022년	부부상담사 과정중

강사명	이 경 숙		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	보육교사 2급 자격	2010.11	보건복지부
	은평부모학교 연수 수료	2018.11	은평부모학교
	사회복지2급	2021년	보건복지부
	숲해설사	2022년	산림청
	후견인 연수	2022년	서울시교육청

강사명	이 기 뽐		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	보육교사 2급 자격	2020년	보건복지부
	사회복지2급	2020년	보건복지부
	추억의 골목놀이 연수 및 부강사	2022년	스페이스공감

강사명	백 소 영		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	진로진학프로그램 강사	2022년	서울시 교육청
	후견인 자격 연수	2022년	서울시 교육청
	추억의 골목놀이 연수 및 부강사	2022년	스페이스 공감

프로그램 사진자료



추억의 골목놀이-종이딱지 놀이



추억의 골목놀이-구슬치기 놀이



추억의 골목놀이-38선 게임



추억의 골목놀이-공 놀이



종이컵 미로 놀이



막대와 춤을