

## 두뇌개발 프로젝트 바둑

주요키워드	방과후 프로그램 바둑	두뇌개발	집중력
-------	-------------	------	-----

단체/개인명	새싹배움터		구분	단체	개인
				√	
담당자명/직책	이수현 / 담당자	휴대전화	010-6259-0718		
이메일주소	ypbaduk@naver.com	사업참여 횟수	( 4 )회		
필수교육이수	미이수	소재지	서울 은평구		

사업영역	문화예술체육				온라인수업		불가				
사업목적	1. 어르신일자리사업과 방과후 교실을 연계하여 바둑을 통해 1.3세대 소통의 기회를 늘리고 시니어강사의 사회활동 기회제공  2. 바둑 프로그램을 통해 보다 친밀하고 흥미롭게 규칙과 규율에 대한 교육의 기회제공										
사업기간	2023. 3. 2. ~ 2023. 12. 31.						총 ( 12 )회 진행 / 주 ( 1 )회				
사업대상	유	초	중	고	회기별 인원		최소 ( 4 )명~최대 ( 15 )명				
	√										
활동분야	교과 과정 연계형				활동 장소	교내	√	활동 기간	학기중	√	
	창의 체험 활동										
	평일 방과후 활동			√		교외				방학중	√
	주말 방과후 활동										
사업비	금 960,000원(금 구십육만원)										
소요예산  *세부산출내역은 프로그램 계획서에 기재함	지출항목	산출내역					소계(원)		구성비		
	주강사비	(2교시) 80,000원X12회X1명=960,000원					960,000		100%		
	재료비	없음									
	합 계						960,000		100%		
기대효과	- 바둑을 통하여 집중력, 수리력 향상 - 1.3세대 소통의 기회 제공 - 승패에 대한 예절과 인성 동시 교육 - 폭력적인 컴퓨터 및 모바일 게임 자제 - 사교육 프로그램 비용절감										
프로그램 운영 시 충족해야할 조건	- 책상과 의자										

## 프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 바둑의 기초지식 (1) -활동내용 : orientation (바둑예절, 바른자세) -주제 2 : 바둑의 기초지식 (2) -활동내용 : 바둑판의 명칭 익히기 (귀, 변, 중앙, 화점, 1선, 2선, 3선, - - 19선)		
	-준비물 : 필기도구		
2	-주제 1 : 바둑의 기본규칙 (1) -활동내용 : 단수, 호구, 착수금지(금지수), 패의 이해 -주제 2 : 바둑의 기본규칙 (2) -활동내용 : 바둑 기본규칙의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		
3	-주제 1 : 돌을 잡는 기초지식 (1) -활동내용 : 축, 장문, 양단수의 이해 -주제 2 : 돌을 잡는 기초지식 (2) -활동내용 : 돌을 잡는 기초지식의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		
4	-주제 1 : 집의 개념 (1) -활동내용 : 진짜집(집), 가짜집(옥집)의 이해 -주제 2 : 집의 개념 (2) -활동내용 : 진짜집과 가짜집의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		
5	-주제 1 : 포위된 돌들의 사활 (1) -활동내용 : 갈라진 두집 (살아 있는 돌), 뭉친 두집 (죽어 있는 돌)의 이해 -주제 2 : 포위된 돌들의 사활 (2) -활동내용 : 살아 있는 돌, 죽어 있는 돌들의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		
6	-주제 1 : 수상전과 빅 - 상대방의 돌들을 서로 조여 잡는 기술 (1) -활동내용 : 수상전에서 이기는 요령의 이해 -주제 2 : 수상전과 빅 - 상대방의 돌들을 서로 조여 잡는 기술 (2) -활동내용 : 수상전에서 이기는 요령의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		
7	-주제 1 : 돌을 잡는 기초지식 (3) -활동내용 : 환격과 촉촉수의 이해 -주제 2 : 돌을 잡는 기초지식 (4) -활동내용 : 환격과 촉수의 완전한 이해와 응용 (반복 익히기)		
	-준비물 : 필기도구		

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 포워된 돌들의 사활 - 치중 (3) -활동내용 : 여러 가지 치중모양의 이해 -주제 2 : 포워된 돌들의 사활 (4) -활동내용 : 여러 가지 치중모양의 완전한 이해와 응용		
	-준비물 : 필기도구		
9	-주제 1 : 바둑의 합리적 사고방식 - 바둑격언 (1) -활동내용 : 바둑격언의 암송과 이해 -주제 2 : 바둑의 합리적 사고방식 - 바둑격언 (2) -활동내용 : 바둑격언의 완전한 이해와 응용		
	-준비물 : 필기도구		
10	-주제 1 : 바둑두는 순서 3단계 - 포석, 중반전, 끝내기 (1) -활동내용 : 바둑두는 순서의 이해 -주제 2 : 바둑두는 순서 3단계 - 포석, 중반전, 끝내기 (2) -활동내용 : 바둑두는 순서의 완전한 이해와 응용		
	-준비물 : 필기도구		
11	-주제 1 : 포석의 순서 - 빈귀 착수, 변으로 전개, 중앙으로 진출 (1) -활동내용 : 포석의 순서를 이해하기 (귀, 변, 중앙) -주제 2 : 포석의 순서 - 빈귀 착수, 변으로 전개, 중앙으로 진출 (2) -활동내용 : 포석의 순서와 요령을 완전하게 이해하고 응용한다		
	-준비물 : 필기도구		
12	-주제 1 : 빈귀 착수의 여러 가지 방법 (1) -활동내용 : 빈귀 착수방법들 - 화점, 소목, 고목, 외목, 삼삼 etc. -주제 2 : 빈귀 착수의 여러 가지 방법 (2) -활동내용 : 빈귀 착수방법들의 특수한 사정을 이해하고 응용한다		
	-준비물 : 필기도구		

프로그램의 창의성	- 바둑을 통해 시니어 강사와 소통함으로써 특기 적성 능력향상 - 바둑게임을 통해서 분노조절 및 승패에 대한 예절 습득 - 교우관계 속에서 서로 화합하고 융화하는 방법 학습
프로그램의 지역사회 연계성	- 지역사회 시니어 자원 활용 / 지역사회 유치원 및 학교와 협력 / 학생들의 지역사회 이해 하고 시니어 강사를 연결하여 시니어 사회참여 기회 제공

소요예산				
※ 부가세 포함 (단위 : 원)				
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	40,000원 × 2교시 × 12회 = 960,000	960,000	100%	
보조강사비	없음			
합 계		960,000	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 주강사 1명 참여</li> <li>- 동시 투입되는 인원이 많을시 사유 작성후 보조인력 투입</li> </ul>			
학생안전 관리계획	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 각 학교 또는 유치원의 담당과 연계하여 안전관리</li> <li>- 팀별로 조직 구성 및 관리하여 운영</li> <li>- 소그룹 내부활동으로 운영</li> </ul>			
학생 참여방안	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 출석부 관리, 참여학생 확인</li> <li>- 흥미있는 게임 프로그램을 활용하여 자발적 참여 유도</li> </ul>			
학교와의 협력방안	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 사전협의 (참여유도/홍보활동)</li> <li>- 학교 상황에 따른 조율과 맞춤형 프로그램 진행</li> <li>- 태블릿 및 관련 학습자료등을 활용하여 프로그램의 참여유도 독려</li> </ul>			

단체/개인 소개					
신청구분 (V표시)	단체	개인	단체/개인명	두뇌개발프로젝트 바둑	
	V				
담당자명/직책	이수현 / 사회복지사		담당자 휴대전화	010-6259-0718	
홈페이지 (보유한 경우)			e-mail	ypbaduk@naver.com	
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input type="checkbox"/> / 아니오 <input checked="" type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	명	
참여강사	번호	강사명		역할	
	1	서진주		주강사	
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
5년 내 아동·청소년 교육활동 주요 경력 (18년~22년)	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제
		1992년 ~ 2014년	서정영재바둑교실	학생	바둑지도
	타구	참여 연도	기관명	대상	주제
		해당없음			

## 강사 주요 이력(대표강사)

[illegible][illegible]

프로그램 사진자료

