

코딩과 가상현실 체험하기

주요키워드	코딩	인공지능	VR 가상현실						
단체/개인명	최지영		구분	단체	개인				
					V				
담당자명/직책	최지영 / 강사		휴대전화	010-7104-7522					
이메일주소	iamkikiki@gmail.com		사업참여 횟수	(3)회					
필수교육이수	이수		소재지	서울시 은평구					
사업영역	창의과학융합		온라인수업	불가능					
사업목적	SW교육으로 컴퓨팅 사고력과 VR로 나만의 가상세계를 직접 표현하고 구현하여 문제해결능력과 즐거움, 상상력을 자극하고, 창의성을 발휘하도록 한다.								
사업기간	2023. 3. 2. ~ 2023. 12. 31.			총 (10)회 진행 / 주 (1)회					
사업대상	유	초	중	고	회기별 인원	최소 (10)명~최대 (20)명			
		V	V						
활동분야	교과 과정 연계형		V	활동 장소	교내	V	활동 기간	학기중	V
	창의 체험 활동								
	평일 방과후 활동		V		교외			방학중	
	주말 방과후 활동								
사업비	금800,000원(금팔십만원)								
소요예산 *세부산출내역은 프로그램 계획서에 기재함	지출항목	산출내역			소계(원)		구성비		
	주강사비	(2교시) 80,000원X10회X1명=800,000원			800,000		100%		
	재료비								
	합 계			800,000		100%			
기대효과	- SW 교육으로 컴퓨팅 사고력을 높이고 인공지능에 대해 이해하도록 한다. -논리적인 사고로 다양한 문제해결 능력을 키울 수 있다. -가상공간에서 창의적으로 작품을 제작하고 친구들과 서로 공유함으로써 흥미와 새로운 시각으로 이해하고 즐길 수 있다.								
프로그램 운영 시 충족해야할 조건	- 컴퓨터 실 및 노트북 보유 (인터넷 가능, 스피커 가능) - USB를 인식하거나 강의 설명을 위한 빔 프로젝트가 필요								

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 반가워! 엔트리 -활동내용 : 엔트리 회원가입 및 UI탐색, 순차구조 이해하기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 * 프로그램 내용에 따라 주제/활동내용/방법 추가 작성 가능 -준비물 : 컴퓨터	2	최지영
2	-주제 1 : 알고리즘 이해하기 -활동내용 : 순차, 반복, 선택(조건)구조 이해하고 미니게임 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 -준비물 : 컴퓨터	2	최지영
3	-주제 1 : 변수 이해하기 -활동내용 : 난수와 변수에 대해 알아보고 자동차 레이싱 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 -준비물 : 컴퓨터	2	최지영
4	-주제 1 : 신호보내기 이해하기 -활동내용 : 신호보내기를 이해하고 유령퇴치 게임 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 -준비물 : 컴퓨터	2	최지영
5	-주제 1 : 인공지능이란? -활동내용 : 인공지능에 대한 이해와 인공지능 활용하기(번역, 음성인식) -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 -준비물 : 컴퓨터 (스피커 기능)	2	최지영
6	-주제 1 : 인공지능 학습하기 -활동내용 : 인공지능의 데이터를 수집하고 활용하여 인공지능 학습 프로그램 만들기(이미지 분류) -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기 -준비물 : 컴퓨터 (스피커, 캡 기능)	2	최지영
7	-주제 1 : 나만의 가상공간 만들기 -활동내용 : VR의 개념을 이해하고 코스페이스스 회원가입 및 UI탐색 후 나만의 가상공간 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기, 친구들과 작품 공유 감상 -준비물 : 컴퓨터	2	최지영

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 가상 놀이동산 만들기 -활동내용 : 특수 오브젝트와 코블렉스를 사용하여 미래의 가상놀이동산 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기, 친구들과 작품 공유 감상	2	최지영
	-준비물 : 컴퓨터		
9	-주제 1 : 도미노 게임 만들기 -활동내용 : 물리 속성에 대해 이해하고 도미노 게임 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기, 친구들과 작품 공유 감상	2	최지영
	-준비물 : 컴퓨터		
10	-주제 1 : 점핑맵 게임 만들기 -활동내용 : 다양한 장애물을 만들고, 코블록스를 사용하여 점프맵 게임 만들기 -방법 : 강의를 듣고, 컴퓨터로 직접 실습해 보기, 친구들과 작품 공유 감상	2	최지영
	-준비물 : 컴퓨터		

프로그램의 창의성	<ul style="list-style-type: none"> - 코딩의 기본 개념과 원리를 바탕으로 실생활 소재 통해 흥미와 재미를 이끌어 내고 인공지능에 대해 이해하도록 한다. - 해당 주제에 대해 자신의 생각과 아이디어로 가상세계의 창작물을 만들고 코블록스를 추가해 구현하고 서로 공유함으로써 새로운 시각과 흥미를 느낄 수 있다.
프로그램의 지역사회 연계성	<ul style="list-style-type: none"> - 도서관 및 학교 동아리, 방과 후 마을지원센터, 기타 마을 공동체를 통해 4차산업혁명의 SW교육, 인공지능, VR에 대한 이해와 실습을 통해 학생들에게 흥미와 새로운 시각의 체험활동 소재로 프로그램을 구성하여 제공한다.

소요예산				
※ 부가세 포함 (단위 : 원)				
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×10회×1명=800,000	800,000	100%	
보조강사비				
재료비			%	
합 계		800,000	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	- 주강사 1명 참여			
학생안전 관리계획	<ul style="list-style-type: none"> - 수업 진행 전 컴퓨터 실의 안전점검 실시 - 쾌적한 공간을 위해 환기 및 냉·난방으로 적절한 온도 조절 - 아이들이 한눈에 들어 오는지 확인하여 자리 재배치 - 아이들의 안전을 확인하고 안전지도 실시 - 아이가 아프거나 다쳤을 경우 프로그램 담당자에게 연락 - 응급상황 및 비상 시 비상연락망 비치, 화재대피 요령 및 대피 경로 숙지 			
학생 참여방안	<ul style="list-style-type: none"> - 출석 명단과 책상 위에 종이 이름표로 한 명 한 명의 아이들과 아이컨택 - 수업 이해와 동기부여를 위해 적절한 동영상 및 자료 시청 - 필요에 따라 아이스브레이킹 타임을 가지거나 강사의 질문으로 참여유도 			
학교와의 협력방안	<ul style="list-style-type: none"> - 사전 강의 시간과 강의실, 강의 계획 협의 - 강의 종료 후 학생들 수행평가 방법(관찰, 서술식) 및 결과물에 대한 방식 협의 - 출석 체크 방법과 피드백 절차 및 비상연락망 협의 			

단체/개인 소개

신청구분 (V표시)	단체	개인	단체/개인명	최지영	
		V			
담당자명/직책	최지영 / 강사		담당자 휴대전화	010-7104-7522	
홈페이지 (보유한 경우)			e-mail	iamkikiki@gmail.com	
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input type="checkbox"/> / 아니오 <input checked="" type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	명	
참여강사	번호	강사명		역할	
	1	최지영		수업 진행, 출석체크, 질의응답 대응	
	2				
	3				
	4				
	5				
	6				
5년 내 아동·청소년 교육활동 주요 경력 (18년~22년)	은평구	참여연도	기관명	대상	주제
		2022	서울구산초등학교	초등	VR코딩
		2021	북한산초등학교	초등	언플러그드, VR코딩
		2020	북한산초등학교	초등	엔트리, 햄스터로봇코딩
		2019	에일여자중학교	중등	스크래치 코딩
		2019	은평뉴타운도서관	초등	스크래치 코딩수학
		2018	북한산초등학교	초등	햄스터로봇코딩
		2018	은평뉴타운도서관	초등	햄스터로봇코딩
	타구	참여연도	기관명	대상	주제
		2019	안랩	초등	미래상상 코딩캠프 메이커 보조강사
		2018	맘이랜서	성인	스크래치 보조강사

강사 주요 이력(대표강사)

강사명	최 지 영		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	PBL퍼실리테이터 과정 수료	2019	(주)맘이랜서
	3CT 코딩강사 (파이썬 1급)	2018	(주)맘이랜서
	소프트웨어코딩 지도사자격증	2017	(사)창의과학교육연구회
	3CT 코딩강사 (스크래치 1급)	2017	(주)맘이랜서
	정보처리기사	1997	한국산업인력공단

[illegible]

프로그램 사진자료



초등 햄스터 로봇 수업



중학교 스크래치 수업



초등 코딩 수학 수업



초등 메이커 코딩 캠프 수업



초등 VR 코딩 수업



초등 VR 코딩 수업