

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 자기력 키우기 -활동내용 : 내 마음의 창문, 마음 작동원리 -방법 : 강의, 자기 자신에 대한 탐사, 목표 정하기 -준비물 : 활동지, 필기도구, A4지(포트폴리오 책자용)	2	임영은
2	-주제 1 : 대체불가 인간력 키우기 -활동내용 : 나의 장단점 -방법 : * 나의 강점을 찾아라 * 나의 숨은매력, 관점 바꾸기 놀이 * 경매활동 -준비물 : 포스트잇, 공감카드, 색갈펜	2	임영은
3	-주제 1 : 내 안의 나를 찾아라 -활동내용 : 나의 욕구와 신념에 기반한 감정 알아차리기 -방법 : 감정놀이 5종 감정에 숨은 신념 찾기 -준비물 : 감정카드, 활동지	2	임영은
4	-주제 1 : 갈등해결 비폭력 대화 -활동내용 : 갈등의 원리와 대처 유형 이해하기, 비폭력 대화 알기 -방법 : 갈등상황 나라면? 나 메시지, 비폭력 대화 실습 -준비물 : 실습지	2	임영은
5	-주제 1 : 내 안의 장애물 찾기 -활동내용 : 버리고 싶은 나, 열등감 극복 솔루션 -방법 : 열등감 극복 활동 (스크럼 뚫기, 신문지 통과, 풍선 터뜨리기 등) 분노의 뿌리 찾기 - 화 다스리는 심상 이완훈련 -준비물 : 신문지, 풍선, 음악	2	임영은
6	-주제 1 : 나와 너 함께하는 공존의 세상 -활동내용 : 친구들과 놀이로 소통, 공통점 차이점을 공유하며 서로에 대해 이해 -방법 : 내 안에 너있다 게임(공통점, 차이점) 서로에 대한 인터뷰 서로에게 주는 선물 -준비물 : A4, 색갈펜	2	임영은
7	-주제 : 합리적 의사소통 -활동내용 : 의사소통 놀이를 통해 언어전달의 힘과 어려움을 이해하고 노력하고 훈련해야 하는 문제임을 인식. -방법 : 소문 전달하기, 쌍방향-일방적 의사전달 게임, 이심전심 그림 그리기 등 -준비물 : 활동카드, A4지, 색갈펜	2	임영은

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 미래역량 갖춘 나는 인재! -활동내용 : 미래에 필요한 역량을 알아보고 키우는 훈련을 해 본다. -방법 : 주어진 것을 활용하여 자기만의 스토리와 디자인 요소를 발전시키는 놀이 / 공동작품 만들기 -준비물 : A3, 싸인펜, 사포지, 크레파스(색연필),	2	임영은
9	-주제 1 : 뇌력 키우기 -활동내용 : 뇌의 작동원리 알기, 두뇌 훈련 놀이 -방법 : 뇌를 깨우는 체조, 나의 뇌지도, 두뇌 훈련 보드게임, 숨은 그림 찾기 -준비물 : 보드게임, 활동지, ppt	2	임영은
10	-주제 1 : 협업능력 up! -활동내용 : 다름 인정하는 협력 게임으로 서로 협업하기 위한 활동을 한다. -방법 : 나눠주기 게임, 막대춤, WM전략게임, 휴지 줄다리기, 공동크로키 등 -준비물 : 색조각 set, 풋말, 막대, A4, 색갈펜, 화장지	2	임영은
11	-주제 1 : 우리가 살아갈 미래사회 -활동내용 : 미래를 상상하고 미래에 필요한 것들 찾아보기 -방법 : 자료검색을 통해 미래사회 트렌드 분석하기 예측하기 사회적 문제 찾기 -준비물 : 핸드폰, 포스트잇, 색갈펜	2	임영은
12	-주제 1 : 진로 디자인 -활동내용 : 나만의 직업(기업)을 만들어 본다. -방법 : scamper기법 활용 비즈니스 모델 만들고 발표 -준비물 : 활동지, 필기도구, 색갈펜	2	임영은

프로그램의 창의성	- 연령과 대상에 따라 맞춤형으로 진행 가능. (회기수 조정가능) - 자기 인생에 필요한 전반적인 것을 다룸으로 주제에 맞게 변형 가능 (진로탐색, 창의체험, 심리정서 및 인성, 마을탐방 연계 가능)
프로그램의 지역사회 연계성	- 은평교육문화협동조합 교육장 ‘모이락’과 연계 가능 - 마을의 기업들 탐방 가능

소요예산				
※ 부가세 포함			(단위 : 원)	
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×12회×1명=960,000	960,000	89.4%	
재료비	(1인)4,000원×25명=100,000원	100,000	10.6%	전체예산의 60% 이하로 편성
	<재료비 항목별 1인당 단가> 포스트잇, 대여비(싸인펜, 매직, 색연필, 크레 파스, 보드게 임, 공감카드), 활동지, 사포지, 풍선 등			
합 계		1,060,000	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	- 강사 1명			
학생안전 관리계획	<ul style="list-style-type: none"> - 사전 규칙 함께 정하기 - 편한 복장 권유 - 몸을 움직이는 수업은 안전한 환경 확보 후 진행 			
학생 참여방안	<ul style="list-style-type: none"> - 마지막 수업 발표회 및 시상식 할 예정으로 동기부여 함 - 필요시 기관 수료증 발급 			
학교와의 협력방안	<ul style="list-style-type: none"> - 사전 조율 / 역할 분담 / 진행사항 공유 등 - 학교 상황에 맞게 조율하여 진행 - 담임쌤께 협조 구하기 			

단체/개인 소개

신청구분 (V표시)	단체	개인	단체/개인명	은평교육문화협동조합		
	○					
담당자명/직책	임영은/이사장		담당자 휴대전화	010-6326-9453		
홈페이지 (보유한 경우)	epeducoop.com		e-mail	epeducoop@daum.net		
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input checked="" type="checkbox"/> / 아니오 <input type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	20명		
참여강사	번호	강사명		역할		
	1	임영은		수업준비, 강의		
	2					
	3					
	4					
	5					
	6					
5년 내 아동·청소년 교육활동 주요 경력 (18년~22년)	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제	
		2018-22	덕산, 구산중학교	중학생	진로탐색 교과연계 수업	
		2020-22	은평혁신기업네트워크	초등학생	노는 은평 (놀이수업)	
		2022	은평교육문화협동조합	중고등학생	진로코칭 (교육복지사업)	
		2022	에듀통합동조합	초등학생	스포츠라이트 공연예술놀이	
		2022	은평교육문화협동조합	초등학생	기초거점 문화예술교육	
		2022	은평돌봄협동조합	초중고생	보드게임	
		2020-22	1.5도기후시민	초중고	기후환경교육	
		-2020	은평교육문화협동조합	유치원생	동화체험 책놀이, 표현예술놀이	
	2018,19	꿈나무마을	초중등학생	자존감프로젝트, 뮤지컬수업		
	타구	참여 연도	기관명	대상	주제	
		2022	광성고등학교	고등학생	체인지메이커 동아리 멘토링	
		2018	언북초등학교	초등학생	집단, 개인상담 (표현예술놀이 치료)	
		2020,21	홍대부속여중	중학생	진로교육, 사회적경제교육	

강사 주요 이력(대표강사)

[illegible]

프로그램 사진자료



협동보드게임



자기 발표하기



협력게임



보드게임



또래상담(갈등조정교육)



공유세상 보드게임