

프로그램 계획서

회기	세부 추진내용 (*초/중/고 학생 특성 반영하여 기재)	교시	강사명
1	-주제 1 : 플레이어 코드블록 이해하기 -활동내용 : 플레이어 코드블록 기능 알아보기 좌표로 내 위치 확인하기 -방법 : 마인크래프트 기본 기능을 알아본다. 플레이어 코드블록의 기능을 알아본다. 좌표로 내 위치를 확인한다. -준비물 : 컴퓨터	2교시	김지은 외 1인
2	-주제 1 : 물건 소환하기 - 예제 -활동내용 : 블록 소환하기 / 몹 소환하기 / 간단한 몬스터함정 만들기 -방법 : 블록과 몹(몬스터)를 소환한다. 간단한 몬스터 함정을 만든다. “크리퍼 피하기 게임”을 만든다. “마법 소환하기” 도전문제를 수행한다. -준비물 : 컴퓨터	2교시	김지은 외 1인
3	-주제 1 : 다양한 구조물 만들기 - 예제 -활동내용 : 넓은 범위를 우너하는 블록으로 바꾸기 웅덩이가 있는 정원 만들기 / 가꾸기, 수영장의 터 잡기 -방법 : 넓은 범위를 원하는 블록으로 바꾼다. 웅덩이가 있는 정원을 만들고 가꾼다. 수영장의 터를 만든다. -준비물 : 컴퓨터	2교시	김지은 외 1인
4	-주제 1 : 메이크코드를 이용하여 나만의 랜드마크 만들기 -활동내용 : 메이크코드를 이용하여 마인크래프트에 구조물 만들기 세계의 랜드마크를 이용하여 마인크래프트 세상에 구조물 구축하기 -방법 : 메이크코드를 이용하여 건물을 만든다. 메이크코드를 이용하여 에이전트를 다룬다. 모듬을 이루어 랜드마크를 완성한다. -준비물 : 컴퓨터	2교시	김지은 외 1인

프로그램의 창의성	- 4차 산업혁명이 시작되면서 어디든 컴퓨터와의 융합이 이루어지는 시기에 메타버스와 3D 모델링을 이용하여 가상세계를 다룰 수 있고 블록코딩을 다룰 수 있어서 창의적인 컴퓨팅 사고력을 기를 수 있다. (컴퓨팅 사고력이란 실세계의 복잡한 문제를 효율적으로 해결하기 위한 창의적인 문제해결 능력을 뜻한다.)
프로그램의 지역사회 연계성	- 코로나로 인해 학교마다 온라인수업이 활성화되어 있어서 컴퓨터나 노트북이 마련되어 있다. 그 컴퓨터를 이용함으로 재료비나 설비를 절약할 수 있고 컴퓨터를 이용함으로 아이들의 컴퓨팅 사고력을 증진 시킬 수 있다.

소요예산				
※ 부가세 포함 (단위 : 원)				
지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	80,000원X4회X1명=320,000원 강사비×회기수×강사 인원수=금액	480,000	71%	보조 강사는 미정 (바뀔 수 있음)
보조강사비	40,000원X4회X1명=160,000원 강사비×회기수×강사 인원수=금액			
재료비	7,700원×25명=192,500원 - 마인크래프트 에듀케이션 에디션 라이선스 구입 (1년 사용 가능)	192,500	29%	전체예산의 60% 이하로 편성
	<재료비 항목별 1인당 단가> 마인크래프트 에듀케이션 에디션 프로그램 라이선스 : 1년 계정 7,700원(부가세 포함) - 교육 이후 1년 동안 학생이 사용 가능			
합 계		672,500	100%	
관리 및 협력방안				
구 분	구체적 방안			
강사인원	- 주강사 1명, 보조강사 1명 참여 (보조강사는 수업 때마다 달라질 수 있음 - 수업 시작 전 이력서 제출)			
학생안전 관리계획	- 안전 지도 수업 시작 전 항상 전달 - 수업이 끝나고 퇴실 후 퇴실 문자 발송			
학생 참여방안	- 출석 확인 - 결석 학생 전화 상담 - 지각 학생 수업 시작 즉시 문자 연락(유료 문자 등록 후 사용)			
학교와의 협력방안	- 사전 조율 - 역할 분담 - 진행사항 공유 - 컴퓨터 AS 관리 공유			

단체/개인 소개

신청구분	단체	개인	단체/개인명	김 지 은	
		v			
담당자명/직책	김지은/ 강사			담당자 휴대전화	010-7449-2092
홈페이지 (보유한 경우)				e-mail	with1005@hanmail.net
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input type="checkbox"/> / 아니오 <input checked="" type="checkbox"/>			프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	명
참여강사	번호	강사명			역할
	1	김지은			수업 진행
	2				
단체/개인 아동·청소년 교육활동 주요 경력	은평구	참여 연도	기관명	대상	주제
		2012 ~2017	서울 연신초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터(컴퓨터기초부터 자격증까지)
		2016 ~현재	서울 수리초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터(컴퓨터기초, 마인크래프트 코딩 , 컴퓨터자격증)
		2017	은혜초등학교	초등학생	소프트웨어, 피지컬 코딩
		2018	진관고등학교	고등학생	컴퓨터 자격증(특수학급)
		2018 ~2020	서울 신사초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터(마인크래프트 코딩 , 컴퓨터자격증)
		2018 ~ 2021	은평여성 인력개발센터	성인	컴퓨터 기초, 한글 프로그램
		2019 ~현재	선정고등학교	고등학생	정보 교과
		2021, 2022	총암고등학교	고등학생	AI 코딩 , 코딩 드론
		2022~	서울어울초등학교	초등학생	방과후 코딩 (앤트리, 마인크래프트코딩)
	타구	참여 연도	기관명	대상	주제
		2002 ~2003	서울 신목초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터 (컴퓨터기초부터 자격증까지)
		2003 ~2006	서울 서정초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터 (컴퓨터기초부터 자격증까지)
		2006 ~2007	서울 치현초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터 (컴퓨터기초부터 자격증까지)
		2007	서울 목동초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터 (컴퓨터기초부터 자격증까지)
		2008 ~2019	서울 금호여자중학교	중학생	정보 교과 및 컴퓨터 자격증(방과후)
		2008 ~2009	경북초등학교	초등학생	컴퓨터 교과 전담
		2018	상명초등학교	초등학생	SW 코딩 교과 전담(피지컬 코딩, 마인크래프트 에듀케이션 에디션)
		2020 ~2021	DO 메이커	초,중,고	VR/AR, 3D 모델링, 드론코딩, 로봇전문가, 피지컬 코딩
		2021	고양 지축초등학교	초등학생	방과후 컴퓨터(컴퓨터기초, 마인크래프트 코딩)

강사 주요 이력(대표강사)

강사명	김 지 은		
자격 및 교육 이수 현황 (프로그램 관련 자격 및 교육 필수기재)	자격·수료·교육명	취득연도	발급처
	워드프로세서 1급	2002.09.19.	상공회의소
	정보처리 기사	2004.12.13.	한국산업인력공단
	ITQ 한글 A등급	2007.02.09.	한국생산성본부
	ITQ 파워포인트 A등급	2007.02.09.	한국생산성본부
	ITQ 엑셀 A등급	2007.04.06.	한국생산성본부
	ITQ 액세스 A등급	2007.08.03.	한국생산성본부
	ITQ OA 마스터	2007.09.12.	한국생산성본부
	ITQ 공인강사	2007.09.12.	한국생산성본부
	중등학교 정교사 2급 (과목 : 정보컴퓨터)	2008.02.22.	교육인적자원부
	컴퓨터활용능력 1급	2008.05.09.	대한상공회의소
	직업능력개발훈련교사 (사무자동화3급)	2009.06.12.	서울지방노동청
	사무자동화 산업기사	2011.11.25.	한국산업인력공단
	한국사능력검정 3급	2017.06.13.	국사편찬위원회
	인공지능지도사자격증1급	2021.03.03.	미래직업협회
	메타버스지도사자격증1급	2021.03.03.	미래직업협회
	SW 코딩자격 1급	2022.06.02.	kpc 생산성본부
	COS 1급 - 스크래치	2022.08.13.	YBM
교육 이수	4주 완성 인공지능 수업 전략 실시간 온라인 연수	2020년 11월 3일부터 4주	씨마스에듀
	인공지능세대 미래교육지도사 과정	2021.01.11. ~2021.01.15.	씨마스에듀
	코딩드론 강사양성과정	2021.05.22.	(주)잇플
	메타버스에서 펼쳐는 AI메이커 수업	2021.09.10. ~2021.10.01.	씨마스에듀
	모두를 위한 메타버스, 모두를 위한 인공지능	2021.12.02. ~2021.12.30.	씨마스에듀

프로그램 사진자료



연천초 활동사진



연천초 활동사진



연천초 활동사진



연천초 활동사진



연천초 활동사진



연천초 활동사진