

2021. 은평 교육콘텐츠 연계사업 신청서

단체/개인명	김인정				
신청자명	김인정		직위(급)	-	
콘텐츠사업 참여구분	신규 <input type="checkbox"/> 기존 <input checked="" type="checkbox"/>	단체 <input type="checkbox"/> 개인 <input checked="" type="checkbox"/>	※신규: 19~20년도 교육콘텐츠사업 미승인 ※기존: 19~20년도 교육콘텐츠사업 승인 및 (미)연계		
아동·청소년 교육활동 경력 여부 (V표시)	※ 학교(학교 제외 포함) 에서 수업 진행한 경우				
	2018년	2019년	2020년	교육활동장소 (모두 기재)	고은초, 안산초, 북가좌초, 매원초, 홍연초, 서연중, 동북유치원, 신연중, 한성중, 대화도서관, 북성초, 은평평생학습관, 충현복지관, 거원중, 노원메이커스원, 광일초, 국립어린이청소년도서관, 응암초, 중부여성발전센터
유선전화	-		휴대전화	010-2218-3492	
이메일	kij3492@gmail.com				
단체/개인 주소	서울특별시 은평구				
2020년도 교육이수현황 <small>*은평미용방화후지원센터 주최</small>	필수	학교안전교육 : 심폐소생술&응급처치교육 <input type="checkbox"/> 성폭력예방교육 <input type="checkbox"/>			
	심화	온라인클래스플랫폼 교육(구글클래스/줌/저작권) <input type="checkbox"/>			
	교육이수자	-			
신청 프로그램명				사 업 비	
블록코딩으로 앱만들기(앱인벤터)				800,000원	
온라인수업 가능 여부	가능 <input checked="" type="checkbox"/>				

2021. 은평 교육콘텐츠 연계사업 프로그램 계획서

프로그램명	블록코딩으로 앱만들기(앱인벤터)									
교육콘텐츠 안내										
사업영역 ※ 해당영역 1개만 (V표시)	문화예술체육	진로체험활동	인성심리정서	창의과학융합	마을탐방	온라인 수업 가능여부 (V표시)		V		
사업목적	익숙한 블록을 통해 앱을 쉽게 만들어 보고 자신감을 키우고 미래의 진로를 모색한다.									
사업기간	2021 . 03 . 02 . ~ 2021 . 12 . 31 .					총 (10)회 진행 / 주(1)회				
사업대상 (V표시)	유치원	초	중	고	회기별 인원	최소(10)명 ~ 최대(15)명				
활동분야 (V표시)	교과과정연계형			활동장소 (V표시)	교내	V	활동기간 (V표시)	학기중	V	
	창의체험 활동		V							
	평일 방과 후 활동				교외				방학중	
	주말 방과 후 활동									
사 업 비	금800,000원(금팔십만원)									
기대효과	- 클라우드 환경에서 쉽게 접근할 수 있는 블록코딩으로 앱을 만들어 4차 산업혁명을 한층 더 잘 이해할 수 있게 한다. - 화면을 디자인하고 블록코딩을 해 봄으로 문제해결능력을 향상한다. - 스스로 만든 앱으로 자신감과 새로운 진로를 모색해 본다.									
프로그램 운영 시 충족되어야 할 조건	- 안드로이드 핸드폰 - 노트북이나 컴퓨터 - WiFi									

[제02호 서식] 단체(개인) 계획서

프로그램 내용			
프로그램명	블록코딩으로 앱만들기(앱인벤터)		
회기	세부 추진내용	교시	강사명
1	-주제 1 : 첫앱만들기 -활동내용 : 앱인벤터 환경 둘러보기 및 첫앱만들기 -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다. * 프로그램 내용에 따라 주제/활동내용/방법 추가 작성 가능	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
2	-주제 1 : 버튼과 가속도 센서를 활용한 앱만들기 -활동내용 : 화면을 디자인 하고 버튼을 이용해 인사앱과, 가속도센서를 이용해 소리와 그림이 바뀌는 앱만들기 -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
3	-주제 1 : 포춘쿠기앱만들기 -활동내용 : 캔버스와 이미지 스프라이트를 활용하여 화면을 디자인하고 블록코딩을 하여 앱을 만든다. -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
4	-주제 1 : 카메라앱만들기 -활동내용 : 화면을 디자인하고 팔레트를 활용해 카메라를 하용해 앱을 만든다. -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
5	-주제 1 : 주소찾기 앱만들기 -활동내용 : 위치센서와 액티비티스타터를 활용해 디자인하고 블록코딩을 한다. -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
6	-주제 1 : 가위바위보앱만들기 -활동내용 : 이미지 컴포넌트를 사용하고 변수와 랜덤을 사용하여 코딩하고 음성으로 말하여 준다. -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
7	-주제 1 : 자동차피해기 앱만들기 -활동내용 : 캔버스와 이미지 스프라이트를 활용해 게임을 디자인한다. -방법 : 앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용해 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		

[제02호 서식] 단체(개인) 계획서

회기	세부 추진내용	교시	강사명
8	-주제 1 : 두더지 피하기 앱만들기 -활동내용 : 다중프로시저를 활용하여 명령어를 사용해 본다. -방법 :앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
9	-주제 1 : 우주전쟁 앱만들기 -활동내용 : 시간타아머를 활용해 우주선이 랜던하게 나타나게 하고 드래그한 X축의 값을 가져오는 것을 코딩한다. -방법 :앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		
10	-주제 1 : 메모앱만들기 -활동내용 : 파일컴포넌트를 활용하여 텍스트를 입력하고 저장하고 불러오기를 해본다. -방법 :앱인벤터에 접속한후 사용자 인터페이스의 컴포넌트를 활용하여 블록코딩으로 앱을 만든다.	2교시	김인정
	-준비물 : 안드로이드 핸드폰, Wifi, 컴퓨터		

수행인력				
	구 분	성 명	인원(명)	담당 역할
	주강사	김 인 정	1	- 출결상황체크 - 주요수업진행
프로그램의 창의성	- 많이 사용하는 앱을 직접 디자인 하고 만들어 봄으로써 자신감을 갖고 미래의 진로를 탐색할 수 있다. - 순차적이고 논리적인 사고를 함으로써 이성적인 문제해결 능력을 키울 수 있다.			
프로그램의 지역사회 연계성	- 코로나나 미세먼지 등이 심할 때 앱을 만들어서 공유한 것처럼 학생 스스로 자발적 참여로 만들어서 지역이나 사회에 기여할 수 있고, 학습을 위한 앱도 만들어 활용할 수 있다.			

[제02호 서식] 단체(개인) 계획서

소요예산

※ 부가세 포함

(단위 : 원)

지출항목	산출내역	소 계	구성비	비 고
주강사비	(2교시) 80,000원×10회×1명=800,000원	800,000	100%	
합 계		800,000	100%	

관리 및 협력방안

구 분	구체적 방안
학생안전 관리계획	<ul style="list-style-type: none"> - 쉬는 시간없이 진행하고 필요한 경우에만 화장실 보낸다. - 안전사항과 유의사항은 사전에 함께 읽거나 말하게 하여 잊지 않게 한다. - 가벼운 찰과인 경우 보건실에 보내고 심할 경우 담당 선생님께 바로 연락하여 가까운 병원에 가고 부모님께 연락한다. - 연고나 밴드는 구비하고 다닌다.
학생 참여방안	<ul style="list-style-type: none"> - 수업 시작하자마자 출석을 확인한 후 출결여부 확인한다. - 학습을 완성하면 칭찬과 격려로 자긍심을 높여준다. - 완성 못하는 학생을 위해 블록코딩 같은 경우 확인하며 차근히 수업진행한다. - 친구와 협력하여 모두 완성할 수 있도록 독려하고 작은 부상수여(큰박수등~)
학교와의 협력방안	<ul style="list-style-type: none"> - 담당 선생님과 연락하여 스케줄과 시간 변경 시 사전조율 한다. - 수업준비등 철저하게 준비하고 이에 따른 상황 등을 보고한다. - 학생들의 수업진행 상황과 개별 또는 특이사항 등을 공유한다.

[제02호 서식] 단체(개인) 계획서

단체(개인) 소개				
신청구분 (V표시)	단체	개인	단체(개인)명	김인정
		V		
대표자명	김인정		담당자명	김인정
대표자 휴대전화	010-2218-3492		담당자 휴대전화	010-2218-3492
단체 홈페이지			e-mail	
프로그램 진행 공간 보유현황	예 <input type="checkbox"/> / 아니오 <input checked="" type="checkbox"/>		프로그램 수용인원 (공간 보유한 경우)	-
아동·청소년 교육활동 경력	은평구	<ul style="list-style-type: none"> - 2018년, 신도초등학교, 6학년, SW텍스트코딩(리얼코딩) - 2019년, 은평구평생학습관, 초등학교학년~성인, 앱인벤터로 앱만들기 - 2019년, 동북유치원, 5~6세반, 3D펜 - 2019년, 어울초등학교, 5~6학년, 3D펜 멘토 - 2019년, 은평이마트, 초등, 스카티고코딩 - 2019년 다빈치실습실 프로젝트 “은평구 보육반장과 함께 하는 부모힐링 스쿨 코딩 - 2019년 은평누리축제 3D펜, 로봇코딩 - 2019년 응암초등학교 전환기수업 3D펜 - 2020년 은평평생학습관 초등학교~성인, Zoom 앱인벤터로 앱만들기 		
	타구	<ul style="list-style-type: none"> - 2019년, 홍연초, 3학년, VR, - 2019년, 북성초, 2학년, 3D펜 - 2019년, 북가좌초, 5학년 3D펜, 드론 - 2019년, 서연중, 1학년, 자율주행(알티노)코딩 - 2019년, 용산Y밸리, 성인, 3D모델링 및 프린트 - 2019년 고은초, 2학년, 창의로봇, 3D펜 - 2019년 안산초, 1학년, 3D펜 - 2019년 매원초, 1,2학년, RC로봇축구 - 2019년, 대화도서관, 초등, 3D펜 - 2019년, 파주체인지업캠퍼스, 중학교3학년, 3D펜, 창의직업체험 - 2019년, 연세재활학교, 고등1,2학년, 알버트로봇코딩 - 2019년, 홍제주민자치센터도담터, 초등, VR - 2019년 서대문여성개발센터 방학특강 3D펜 - 2019년 양지파인리조트 SW메이커캠프 RC카 - 2019년 고은초등학교 3D펜 - 2019년 광일초등학교 3D펜 - 2019년 거원중학교 리소페인 - 2019년 국립어린이청소년도서관 VR 체험강사 - 2019년, 연희자치회관 드론 - 2020년, 신연중 주제선택 앱만들기 - 2020년, 한성중 주제선택 앱만들기 - 2020년 대화도서관 3D펜,엔트리, 엔트리인공지능, 앱인벤터 - 2020년 충현복지관 드론 		
주강사 주요이력				
주강사명	김인정			
관련 프로그램 운영 경험	<ul style="list-style-type: none"> - 2018년, 신도초등학교, 초등6학년, SW코딩캠프(텍스트코딩) - 2019년, 은평학습관, 초등~성인, 앱인벤터 - 2019년, 용산Y밸리, 성인, 3D모델링 및 프린팅 - 2019년, 매원초등학교, 초등1,2학년, RC로봇축구 - 2019년, 연세재활학교, 고등1,2학년, 행복코딩(알버트로봇) - 2020년, 신연중 주제선택 앱만들기 - 2020년, 한성중 주제선택 앱만들기 - 2020년 대화도서관 3D펜,엔트리, 엔트리인공지능, 앱인벤터 - 2020년 충현복지관 드론 			
자격 사항	<ul style="list-style-type: none"> - 1993, 한국인력관리공단, 정보처리기사2급 - 2010, 한국심성개발원, 아동심리상담사2급 - 2011, 한국교육진흥원, 독서지도사2급 - 2014, 국사편찬위원회, 한국사검정시험2급 - 2014, 자동차운전면허2종, 경찰청 - 2018, YBM, COS 2급 - 2018, 3D프린팅펜지도사, 3D프린팅창의융합교육협회 - 2018, 코딩지도사 2급, 미래비전여가교육협회 - 2019, 주니어유튜버지도사,마이크로소프트(주) - 2019, 드론활용지도사 2급, 명지전문대산학협력단 - 2019, KT 인공지능코딩지도사2급, 대한민국청소년로봇연맹 - 2020, 3D프린트운용기능사, 한국산업인력관리공단 			

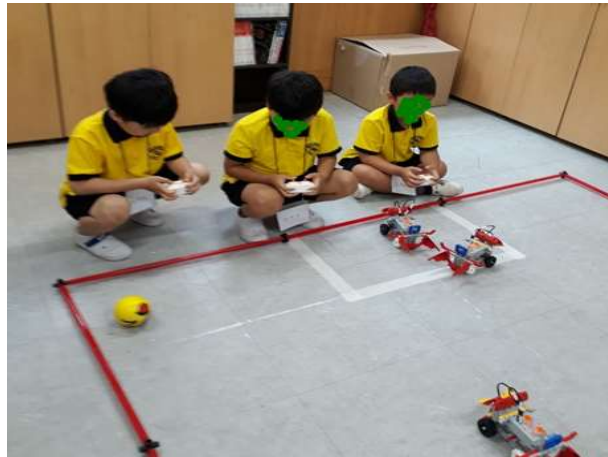
프로그램 사진자료



은평학습관 앱인벤터



신도초 SW코딩캠프



매원초 RC카



고은초 창의로봇



서연중 알티노



거원중 리소페인